

Program konferencji r@bbIT - 5 kwietnia 2017 roku / Wydział Informatyki ZUT w Szczecinie przy ulicy Żołnierskiej 52

| Godzina                                   | Wydarzenie   | Sala                   |
|---|--|------------------------|
| 10.00                                     | <b>Otwarcie konferencji r@bbIT_2017 – dr hab. inż. Jerzy Pejaś, Dziekan Wydziału Informatyki ZUT</b>   |                        |
| 10.30                                     | <p><b>Dlaczego C++ w Automotive? – Bartosz Taczała z firmy Mobica Limited</b></p> <p>Obecnie na rynkach związanych z wytwarzaniem oprogramowania można zauważyć trend na odwrót od programowania w językach C oraz C++. Trend ten wyraźnie nie przystaje z branżą "Automotive". Dlaczego tak jest? Czy podobny trend będzie można zauważyć również w branży Automotive?</p> <p>Bartosz Taczała – inżynier oprogramowania z 10 letnim doświadczeniem, głównie w branżach Automotive oraz Mobile. Czynniki śledzący nowe techniki wytwarzania oprogramowania, nowe algorytmy oraz zmieniający się standard języka C++.</p>   |                        |
| 11.00                                     | <p><b>Jak zwinnie rozwijać produkty? Na przykładzie technologii lokalizacyjnych – Natalia Jasińska i Przemysław Sinkiewicz z firmy Locon</b></p> <p>W ramach prezentacji zostaną przedstawione realne przykłady wykorzystania technologii lokalizacyjnych ułatwiających pracę przedsiębiorstwom i zwiększających poczucie bezpieczeństwa. Omówimy także zwinne sposoby tworzenia, badania i rozwijania produktów i zaprezentujemy jak pracować, żeby czuć, że „mamy wpływ”.</p> <p>Przemysław Sinkiewicz – doświadczony praktyk podejścia agile, skupiony na efektywnym tworzeniu wartościowych produktów. Szef Działu Produkcji Oprogramowania w Locon. Zbierał doświadczenie w różnych rolach (programista, kierownik zespołu, kierownik projektu, scrum master, agile coach). Przed Locon wspierał transformację agile'ową w Allegro.pl, pomagał ludziom budować zgrane zespoły i pracować efektywniej wykorzystując Scruma, Kanbana i dobre praktyki ze świata lean i agile.</p> <p>Natalia Jasińska – głos użytkownika w wielu organizacjach. Aktualnie kierownik Działu Obsługi Klienta w Locon. Odpowiada za maksymalizację jakości obsługi i sprawne realizowanie wymagań.</p> | aula 126<br>(1 piętro) |
| 11.30                                     | <p><b>Service Bus vs Service Hub na przykładzie nServiceBus i BizTalk – Mariusz Płaskowicki z firmy DGS Business Services</b></p> <p>Jak wyglądają rozwiązania oparte na ESB a jak na BizTalk? Jakie są różnice pomiędzy jedną a drugą technologią w kontekście przypadków użycia.</p> <p>Mariusz Płaskowicki – absolwent Wydziału Informatyki Politechniki Szczecińskiej, developer z kilkunastoletnim stażem w różnych branżach. W swojej karierze tworzył systemy do różnego rodzaju zastosowań w tym m.in. systemy bankowe, systemy przetwarzania rozproszonego, platformy Sales Force Automation, , jak również aplikacje do oceny pracowników czy rozliczania usług socjalnych. Zainteresowany nowymi technologiami, integracją systemów i tworzeniem gier na platformy mobilne.</p>   |                        |
| 11.00-11.45                               | <p><b>Personal branding jako Twoja supermoc na rynku pracy – Marzena Zasińska-Igła z Klastra IT</b></p> <p>Jak przygotować się do zdobycia pierwszej pracy? Co zrobić, żeby było to łatwiejsze? Mity na temat dokumentów aplikacyjnych oraz procesu rekrutacji na współczesnym rynku pracy IT.</p> <p><b>Liczba miejsc jest ograniczona! Zapisy proszę przesłać na adres <a href="mailto:aolejnik@zut.edu.pl">aolejnik@zut.edu.pl</a></b></p>  | 17 (parter)            |
| 12.00-12.45                               | <p><b>Czego pragną programiści w 2017? – Maciej Jankowski z Fundacji Netcamp</b></p> <p>W prezentacji przedstawię ciekawe wnioski i trendy z największego na świecie badania ponad 60 tys. programistów. Opowiem kim jest współczesny programista, jak się rozwija, co jest dla niego ważne i jakich technologii warto się uczyć żeby dobrze zarabiać. Porozmawiamy też jakie cechy powinien mieć dobry programista i jak można nim zostać.</p> <p><b>Liczba miejsc jest ograniczona! Zapisy proszę przesłać na adres <a href="mailto:aolejnik@zut.edu.pl">aolejnik@zut.edu.pl</a></b></p>   | aula 227<br>(2 piętro) |
| 11.00-11.30<br>12.00-12.30<br>13.00-13.30 | <p><b>Fusion360 Narzędzie dla inżynierów nowej generacji - Tomasz Dereń</b></p> <p>Fusion 360 jako aplikacja oparta o chmurę, jest odpowiedzią firmy Autodesk na zmieniające się trendy i potrzeby nowoczesnych konstruktorów. Konceptyjne modelowanie ergonomicznych kształtów jeszcze nigdy nie było tak proste. Fusion 360 to jedna platforma do projektowania, symulacji, produkcji i wizualizacji. Dzięki chmurze masz stały dostęp do swoich plików wszędzie gdzie jesteś – Fusion 360 można uruchomić nie tylko na komputerze PC czy Mac, ale też na telefonie lub tablecie. Aplikacja jest bezpłatna - nie tylko dla studentów i wykładowców, ale też dla małych firm!</p> <p>Tomasz Dereń – inżynier CAD, profesjonalny trener aplikacji Autodesk, z prawie 10-letnim doświadczeniem szkoleniowym.</p>  | 100 (1 piętro)         |

|   |  |                                   |
|---|--|-----------------------------------|
| 10.00-14.00                               | <b>Targi Pracy IT</b><br>Aply, Asseco Data Systems, Avid Technology, brightONE, Consileon Polska, DGS Business Services, Fabryka Gier, Fundacja Netcamp, Geomar SA, GlobalLogic, Gryftec, GSK IT (Poznańskie Centrum Usług Biznesowych), Heuthes, home.pl, IAESTE, IAI, Icotera, Intive, Stowarzyszenie Klaster ICT Pomorze Zachodnie, Locon, Meelogic Consulting AG, Mobica Limited, Nordic Consulting & Development Company, Pekao, PSI Poland, Red Sky, Squiz Poland, Technopark Pomerania, Tieto | hol oraz sale 10, 11, 25 (parter) |
| 10.00-14.00                               | <b>Pokazy i prezentacja potencjału badawczego wybranych laboratoriów Wydziału Informatyki</b><br>Pokazy technologii w laboratorium multimedialnym  | 003 (piwnica)                     |
|   | Czy trudno steruje się dźwiękiem? Jak działa ABS? Sterowanie kulką w labiryncie. (Laboratorium szybkiego prototypowania algorytmów sterowania)   | 24 (parter)                       |
|   | Sterowanie robotem mobilnym za pomocą smartphone (Laboratorium szybkiego prototypowania algorytmów sterowania)   | 19 (parter)                       |
|   | "Zobaczyć, usłyszeć, dotknąć" (koło naukowe WiWav)   | 021 (piwnica)                     |
| 10.30-10.50<br>11.30-11.50<br>12.30-12.50 | Prezentacja serwerowni Wydziału Informatyki ZUT  | 009 (piwnica)                     |
| 11.00-13.00                               | <b>Wydziałowy Punkt Informacyjny</b><br>Poznaj zasady rekrutacji oraz warunki studiowania na Wydziale Informatyki ZUT.   | 16 (parter)                       |

#### Turniej CS:GO 1v1 - r@bBIT 2017

Odwiedź nas na stoisku Red Sky, spróbuj swoich sił w szybkich rozgrywkach CS:GO i wygraj jedną z nagród. Oprócz tego będziesz mieć możliwość poznania platformy ChallengeMe.GG, porozmawiania o tym jak pracujemy i jakich umiejętności wymagamy, żebyś mógł stać się częścią naszego teamu. Zapisy trwają na: <http://cme.gg/s/rabbit2017>.