

**Program konferencji r@bbIT - 18 kwietnia 2018 roku / Wydział Informatyki ZUT w Szczecinie przy ulicy Żołnierskiej 52**

10.00 – 11.00	<p><b>Otwarcie konferencji r@bbIT oraz wręczenie dyplomów laureatom ogólnopolskiego konkursu PING</b>  <i>dr hab. inż. Jerzy Pejaś, Dziekan Wydziału Informatyki ZUT</i></p> <p><b>Wykład inauguracyjny „Perspektywa sukcesu”</b>  <i>Paweł Finkielman – pomysłodawca, założyciel, właściciel firmy NCDC</i></p>	aula 126 (1 piętro W12)
11.00 – 12.15	<p><b>Opracowanie innowacyjnych w skali świata funkcjonalności w celu zastosowania nowatorskich rozwiązań w zakresie Internetu Rzeczy (IoT)</b>  <i>Demo praktycznego wykorzystania rozwiązań IT. Wideokonferencja z wrocławskim laboratorium badawczym firmy Nokia.</i>  <i>Bartłomiej Chowański i Piotr Steplewski z firmy Nokia</i></p>	

**TARGI PRACY IT**

10.00 – 15.00	<p>Agencja Rozwoju Metropolii Szczecińskiej (ARMS)                  Aply                  Apptimia                  Asseco Data Systems                  Avid Technology                  Bank Pekao                  BrightONE                  Consileon Polska                  DGS Business Services                  Fundacja Rozwoju Branży Internetowej Netcamp                  Ilario                  Geomar                  Globallogic                  Gryftec                  GSK IT (Poznańskie Centrum Usług Biznesowych)                  Heuthes                  Home.pl                  IAI</p>	<p>Icotera                  Infoludek                  Infoshare Academy                  Intive                  Kongsberg Maritime                  Magnetic Point Partner                  Meelogic Consulting                  Mobica Limited                  Nokia Solutions and Networks                  Nordic Consulting &amp; Development Company (NCDC)                  Oscar Wegner                  Praca.pl                  Raynet                  Red Sky                  SoftwareHut                  Stowarzyszenie Klaster ICT Pomorze Zachodnie                  Squiz                  Tidio                  Tieto</p>	hol oraz sale 10, 11, 24, 25 (parter W12)
---------------	--	--	---

**W świecie IT**

	sala 16 (parter W12)	sala 17 (parter W12)
11.00 – 11.15	<p><b>Blockchain i smart contracts w praktyce</b>  <i>Tomasz Fidecki i Paweł Sławacki z firmy Aply</i></p>	<p><b>Jak skutecznie szukać pracy na szczecińskim rynku?</b>  <i>Jolanta Buczek i Ada Zielińska z Agencji Rozwoju Metropolii Szczecińskiej</i></p>
11.15 – 11.30	<p><b>Czy student musi znać gita?</b>  <i>Paweł Sołtysiak z firmy DGS</i></p>	<p><b>Programista w Szczecinie czy warto?</b>  <i>Marcin Kaczmarek z firmy Consileon</i></p>
11.30 – 11.45	<p><b>Świat bez kabli – czy rozwiązania bezprzewodowe są bezpieczne?</b>  <i>Remigiusz Ruszczyński z firmy Globallogic</i></p>	<p><b>Pierwszy miesiąc pracy Stefana – porażki i sukcesy</b>  <i>Janusz Kozłowski z portalu Infoludek.pl</i></p>
11.45 – 12.00	<p><b>Jak wykorzystać Scrum i metodyki Agile do projektowania dużych systemów SaaS?</b>  <i>Przemysław Basiak i Paweł Fornalski z firmy IAI</i></p>	<p><b>Software engineering culture</b>  <i>Ievgen Sydorov z firmy Avid Technology</i></p>
12.00 – 12.15	<p><b>industry.future(intive);                  The future is now – najnowsze trendy branżowe w naszej codziennej pracy.</b>  <i>Wacław Adamczewski i Hubert Taler z firmy Intive</i></p>	<p><b>House of Talents, czyli program praktyk studenckich</b>  <i>Bartosz Kuszak z firmy NCDC</i></p>
12.15 – 12.30	<p><b>Technologie jutra na otwartym morzu</b>  <i>Paweł Michniewicz z firmy Kongsberg Maritime</i></p>	<p><b>Grywalizacja. W to dziś gra świat.</b>  <i>Piotr Warzozszczak z firmy Oscar Wegner</i></p>
12.30 – 12.45	<p><b>Raynet – Enterprise Application Lifecycle Management</b>  <i>Isabella Borth z firmy Raynet</i></p>	<p><b>Development, testowanie i administratorka – czy dziś są to jedyne ścieżki rozwoju własnej kariery?</b>  <b>Blockchain</b>  <i>Bolesław Małecki, Piotr Mossakowski i Włodzimierz Jacyniak z firmy Tieto</i></p>
12.45 – 13.00	<p><b>Zonifero – aplikacja która wspiera Twoje biuro!</b>  <i>Łukasz Stypułkowski z firmy SoftwareHut</i></p>	

**WARSZTATY DLA STUDENTÓW WYDZIAŁU INFORMATYKI ZUT**

9.00 – 12.00	<p><b>Lean UX, czyli jak sprawić, że użytkownicy pokochają Twoją aplikację</b></p> <p><i>Obowiązuje rejestracja na warsztaty, ograniczona ilość – 16 miejsc. Zapisy na stronie rabbit.zut.edu.pl w Strefie studenta.</i></p> <p><i>Marzena Zasińska-Igła z firmy Aply</i></p>	sala 100 (1 piętro W12)
--------------	---	----------------------------

**WARSZTATY DLA SZKÓŁ PONADGIMNAZJALNYCH**

*obowiązuje rejestracja grup: lwoloszczuk@wi.zut.edu.pl, grupy 12-16 osobowe*

10.00 – 10.45 11.00 – 11.45 12.00 – 12.45	<p><b>Internet rzeczy – jak zacząć z małym budżetem?</b></p> <p><i>Obsługa platformy IoT. Sterowanie urządzeniami. Budowa prostych układów elektronicznych. Własne aplikacje na smartfona.</i></p>	sala 003 (piwnica W12)
10.00 – 10.45 11.00 – 11.45 12.00 – 12.45	<p><b>Opór jest daremny, czyli o pomiarach wielkości elektrycznych</b></p> <p><i>W trakcie warsztatów uczestnicy poznają zasady pomiaru napięcia i natężenia prądu, korzystając z multimetru, oraz pomiaru za pomocą urządzeń wirtualnych w środowisku komputerowym. Pozwoli to uczestnikom na poznanie podstawowego prawa dotyczącego obwodów elektrycznych - prawa Ohma.</i></p>	sala 222 (2 piętro W12)
10.00 – 11.30 12.00 – 13.30	<p><b>Arduino</b></p> <p><i>Warsztaty Arduino mają na celu wprowadzenie zainteresowanych w świat elektroniki cyfrowej. Uczestnicy zostaną podzieleni na pary, a do ich wyboru zostaną zaproponowane 3 zadania o różnych poziomach trudności, przez co możliwe będzie dostosowanie poziomu warsztatów do wiedzy uczestników. Warsztaty poprowadzą członkowie SKN WIWav.</i></p>	sala 201 (2 piętro W12)
10.00 – 11.30 12.00 – 13.30	<p><b>NanoPi – wstępna konfiguracja, elementy programowania</b></p> <p><i>Na tych warsztatach zapoznasz się z wstępną konfiguracją minikomputera jednopłytkowego NanoPi NEO. Uruchomisz system operacyjny Armbian. Wykonasz wstępną konfigurację linuxa do działania jako serwer. Zainstalujesz serwer WWW i usługi sieciowe pozwalające na komunikację minikomputera przez internet. Zainstalujesz środowisko programistyczne i napiszesz proste skrypty obsługujące piny ogólnego przeznaczenia. Uruchomisz prosty interfejs przeglądarkowy do obsługi minikomputera. Zainstalujesz oprogramowanie do obsługi kamery internetowej i przekształcisz NanoPi w stację monitorującą. Warsztaty poprowadzą członkowie SKN WIWav.</i></p>	sala 221 (2 piętro W12)
10.00 – 10.45 11.00 – 11.45 12.00 – 12.45	<p><b>PyGame – tworzenie gry Snake przy pomocy języka Python</b></p> <p><i>Wspólne pisanie gry w języku Python z wyjaśnieniem podstaw programowania. Piątka zmotywowanych członków koła "Grupa .NET" będzie dostępna do pomocy dla uczestników. Pokażemy na czym polega prawdziwe programowanie w świetnej atmosferze. Warsztaty poprowadzą członkowie SKN Grupa.NET</i></p>	sala 323 (3 piętro W12)
10.00 – 11.30 12.00 – 13.30	<p><b>Unity</b></p> <p><i>Warsztaty z podstaw programowania w Unity. Warsztaty mają na celu pokazanie jak w prosty sposób można stworzyć model do gry lub swojego pierwszego FPS-a. Na koniec własnej pracy podczas zajęć, uczestnicy utrzymają gotowy produkt, który będą mogli wykorzystać w swojej przyszłej grze. Warsztaty poprowadzą członkowie SKN LEVEL.</i></p>	sala 304 (3 piętro W11)
10.00 – 11.30	<p><b>3DS max</b></p> <p><i>Warsztaty z podstaw tworzenia grafiki 3D. Warsztaty mają na celu pokazanie jak w prosty sposób można stworzyć model do gry lub swojego pierwszego FPS-a. Na koniec własnej pracy podczas zajęć, uczestnicy utrzymają gotowy produkt, który będą mogli wykorzystać w swojej przyszłej grze. Warsztaty poprowadzą członkowie SKN LEVEL.</i></p>	sala 300 (3 piętro W12)