

# Regulamin Konkursu

Tytuł

Organizatorem konkursu jest firma Ilario Sp. z o.o.

## § 1

### Uczestnicy konkursu

1. Uczestnikiem konkursu może być wyłącznie pełnoletnia osoba fizyczna, która zamieszkuje na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Uczestnikiem konkursu nie może być osoba, która jest:
  - 1) członkiem najbliższej rodziny organizatora,
  - 2) pracownikiem organizatora,
  - 3) związana z organizatorem umową zlecenia, o dzieło, współpracy, o świadczenie usług lub w jakikolwiek inny sposób współpracuje z organizatorem.
3. Za członków najbliższej rodziny uważa się:
  - 1) wstępnych,
  - 2) zstępnych,
  - 3) rodzeństwo,
  - 4) małżonka,
  - 5) osobę pozostającą w stosunku przysposobienia.

## § 2

### Czas i miejsce trwania konkursu

1. Konkurs organizowany i przeprowadzany jest podczas targów pracy na Wydziale Informatyki ZUT w Szczecinie przy ulicy Żołnierskiej 52.
2. Konkurs rozpoczyna się w dniu 18.04.2018r. od godz. 10:00 i trwa do dnia 18.04.2018r. do godz. 15:00

## § 3

### Zadanie konkursowe

1. W celu wzięcia udziału w konkursie, należy:
  - 1) Odpowiedzieć na pytanie konkursowe: Ile GB mieści się w pudełku?
  - 2) Swoje wyniki zgłosić organizatorom podczas trwania targów pracy na Wydziale Informatyki ZUT w Szczecinie wraz z telefonem kontaktowym, który służył będzie do powiadomienia przez organizatora o wynikach konkursu.
2. Jeden uczestnik może zgłosić jedno rozwiązanie konkursu.

## § 4

### Oświadczenia uczestnika

1. Uczestnik konkursu, zgłaszając swoją pracę konkursową do konkursu, oświadcza tym samym, że akceptuje niniejszy regulamin.

## **§ 5** **Wybór zwycięzcy**

1. Spośród wszystkich zgłoszonych wyników organizator wybierze 3 wyniki najbardziej zbliżone do prawidłowej odpowiedzi na pytanie konkursowe.
2. Wybór zwycięzców zostanie podany do publicznej wiadomości do dnia 22.04.2018 17.12.2017r. w następujący sposób: lista zwycięzców zostanie opublikowana na fanpage'u ([www.facebook.com/eot](http://www.facebook.com/eot))

## **§ 6** **Nagroda**

1. Uczestnik, który udzielił prawidłowej odpowiedzi lub odpowiedzi najbardziej przybliżonej do prawidłowej wybierze jedną z 3 nagród:

- a) Xbox One
- b) Słuchawki Razer
- c) Zestaw Myszka+podkładka Razer

2. Kolejnym wybierającym nagrodę jest uczestnik, który udzielił drugiej najbardziej zbliżonej odpowiedzi.

3. Uczestnik, który udzielił trzeciej najbardziej zbliżonej odpowiedzi otrzymuje 3 nagrodę.

4. Nagrody nie można zamienić na inną nagrodę ani na ekwiwalent pieniężny. Nie można również przenieść prawa do nagrody na inną osobę.

3. Celem skorzystania z nagrody, zwycięzca zobowiązany jest skontaktować się ze sponsorem w celu ustalenia wszelkich niezbędnych szczegółów i warunków realizacji wygranej nagrody. Jeśli w ciągu 7 dni od ogłoszenia zwycięzców konkursu, zwycięzca nie skontaktuje się ze sponsorem, nagroda zostaje do dalszej dyspozycji organizatora.

## **§ 7** **Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w konkursie osób, które nie spełniają któregokolwiek z wymogów określonych w niniejszym regulaminie, a w szczególności wymogów określonych w § 1 niniejszego regulaminu.